



Zuhause:



- ✓ Ausrüstung prüfen: Pfeife, Notizkarten, Wählmarke, **gelbe/rote** Karte, 2x Kugelschreiber, Uhr mit Stoppfunktion, (witterungsfeste) Schiedsrichterbekleidung, Schuhe, Trinken, Duschzeug, Zugangsdaten SpielPlus



- ✓ Pünktliche Anreise (min. 30 Minuten bei Jugend- bzw. 60 Minuten bei Erwachsenenspielen)



- ✓ Wetterbericht prüfen (Gewitter angesagt? - auf alle Eventualitäten vorbereitet sein)

- ✓ Spielauftrag nochmals prüfen? Findet das Spiel auch wirklich statt?



Am Spielort:

1. Vorstellung bei **Heim-** (der Heimtrainer ist bei allen Jugendspielen der Leiter des Ordnungsdienstes und damit dein Ansprechpartner) **und Gasttrainer**. Die Spielkleidung beider Mannschaften zeigen lassen und beurteilen ob dieses sich deutlich unterscheiden. **Immer** darauf achten, dass auch bei schlechtem Wetter oder Flutlicht, die Kleidung deutlich zu unterscheiden ist. Auch die Torhüter müssen sich von beiden Mannschaften unterscheiden.
2. Mannschaften zum **pünktlichen Anstoß** auffordern! (5 Minuten vorher aus der Kabine kommen)
3. Wer ist der Leiter Ordnungsdienst (siehe Punkt 1)? Ist er für mich auch wirklich **jederzeit** ansprechbar?
4. Wo sind der Ball und die Fahnen? Wer winkt wo? Jede Mannschaft muss je eine Seite belegen.
5. Eigene Ausrüstung: Passt das schwarze SR-Trikot, sonst ein anderes Trikot wählen.
6. Spielfeld und Platzaufbau kontrollieren:
 - a) ist der Platz bespielbar? Besteht ein Gesundheitsrisiko für die Spieler?
 - b) sind die Tornetze in Ordnung, keine Löcher? Wenn ja, Heimtrainer umgehend informieren!
 - c) Eckfahnen aufgestellt?
 - d) keine Gegenstände auf dem Spielfeld oder am Rand? Mind. 2 Meter Abstand zu den Außenlinien.



- e) ist der Platz vollständig markiert / aufgestreut? Wenn nein, Hütchen aufstellen lassen!

7. **Freigabe der Aufstellung im ESB beider Mannschaften spät. 30 Minuten vor Anstoß** → jetzt Notizkarte erstellen: „HEIM gegen GAST“, Farben der Trikots, Rückennummer, Name der Spieler auf die Karte notieren



5 Minuten vor Spiel:

- ✓ Alles dabei? Pfeife, Uhr, Notizkarte, Wählmarke, **gelbe** / **rote** Karte, Kugelschreiber
- ✓ Schmuck und Schienbeinschoner kontrollieren – sonst keine Teilnahme am Spiel, bis i.O.!



Beim Spiel:

- netten Spruch dabei haben: z.B. „**ich wünsch euch ein gutes Spiel, auf geht's!**“ – sprich mit den Spielern!
- Einlaufen zum Anstoßpunkt, eine Mannschaft links, eine rechts und verbeugen. Die Gast-Mannschaft geht durch und begrüßt die Heimmannschaft (Shake Hands).
- Platzwahl durch die Spielführer: Gast wählt Farbe der Münze und bei Erfolg, ob „Seite oder Anstoß“
- Nochmals durchzählen, Torwart bereit? (beide) Assistenten bereit? Alles ok? – und los geht's!
- **Laut pfeifen, deutliche Zeichen geben und Körperspannung haben – Du bist der Boss!**
- Auswechslungen: Spieler zu dir holen und Namen abgleichen – Spielminute und Nummer notieren
- Tore: Spielminute und Torschütze notieren
- Persönliche Strafen: Spielminute, Name und Nummers des Spielers, Art der pers. Strafe notieren



Nach dem Spiel:

- ✓ Mit Spieler und Trainer abklatschen (abhängig von Spielverlauf und Zufriedenheit)
- ✓ ESB sorgfältig erfassen und freigeben (Muss bis 60 Minuten nach Spielende abgeschlossen sein)
- ✓ **Spesen** kassieren
- ✓ Zuhause: Meldung schreiben, im ESB hochladen und versenden (falls erforderlich) mit Paten absprechen, ob Meldung so in Ordnung ist!
- ✓ Mit dem Paten das Spiel nochmals durchgehen -> Was war gut, was kann ich noch verbessern?



Viel Spaß!