

Anregung zum Spieltag:



Zuhause:

- ✓ Ausrüstung prüfen: Pfeife, Notizkarten, Wahlmarke, gelbe/rote Karte, 2x Kugelschreiber, Uhr mit Stoppfunktion, (witterungsfeste) Schiedsrichterbekleidung, Schuhe, Trinken, Duschzeug, Zugangsdaten SpielPlus.
- ✓ Pünktliche Anreise (min. 30 Minuten bei Jugend- bzw. 60 Minuten bei Erwachsenenspielen).
- ✓ Wetterbericht prüfen (Gewitter angesagt? - auf alle Eventualitäten vorbereitet sein).
- ✓ Spielauftrag nochmals prüfen? Findet das Spiel auch statt?



Am Spielort:

1. Vorstellung bei **Heim-** (der Heimtrainer ist bei allen Jugendspielen der Leiter des Ordnungsdienstes, es kann aber auch jemand anderes drinstehen und damit dein Ansprechpartner sein) **und Gasttrainer**. Die Spielkleidung beider Mannschaften zeigen lassen und beurteilen ob dieses sich deutlich unterscheiden. **Immer** darauf achten, dass auch bei schlechtem Wetter oder Flutlicht, die Kleidung deutlich zu unterscheiden ist. Auch die Torhüter müssen sich von beiden Mannschaften unterscheiden.
2. Mannschaften zum **pünktlichen Anstoß** auffordern! (5 Minuten vorher aus der Kabine kommen).
3. Wer ist der Leiter Ordnungsdienst (siehe Punkt 1)? Ist er für mich auch jederzeit ansprechbar?
4. Wo sind der Ball und die Fahnen? Wer winkt wo? Jede Mannschaft muss je eine Seite belegen.
5. Eigene Ausrüstung: Passt das schwarze SR-Trikot, sonst ein anderes Trikot wählen oder ein Laibchen überziehen.
6. Spielfeld und Platzaufbau kontrollieren:
 - a. ist der Platz bespielbar? Besteht ein Gesundheitsrisiko für die Spieler?
 - b. sind die Tornetze in Ordnung, keine Löcher? Wenn ja, Heimtrainer umgehend informieren!
 - c. Eckfahnen aufgestellt?
 - d. keine Gegenstände auf dem Spielfeld oder am Rand? Mind. 2 Meter Abstand zu den Außenlinien.
 - e. **Sind die Tore fest verankert, bzw. gegen Umkippen gesichert?**



- f. ist der Platz vollständig markiert / aufgestreut? Wenn nein, Hütchen aufstellen lassen!

1. **Freigabe der Aufstellung im ESB beider Mannschaften spät. 30 Minuten vor Anstoß** → jetzt Notizkarte erstellen: „HEIM gegen GAST“, Farben der Trikots, Rückennummer, Name der Spieler auf die Karte notieren

5 Minuten vor Spiel:

- Alles dabei? Pfeife, Uhr, Notizkarte, Wahlmarke, **gelbe** / **rote** Karte, Kugelschreiber
- Schmuck und Schienbeinschoner kontrollieren – sonst keine Teilnahme am Spiel, bis i.O.!



Beim Spiel:



- ❖ netten Spruch dabeihaben: z.B. „**ich wünsch euch ein gutes Spiel, auf geht's!**“ – sprich mit den Spielern!
- ❖ Einlaufen zum Anstoßpunkt, eine Mannschaft links, eine rechts und verbeugen. Die Gast-Mannschaft geht durch und begrüßt die Heimmannschaft (Shake Hands).
- ❖ Platzwahl durch die Spielführer: Gast wählt Farbe der Münze und bei Erfolg, ob „Seite oder Anstoß“!
- ❖ Nochmals durchzählen, Torwart bereit? (beide) Assistenten bereit? Alles ok? – und los geht's!
- ❖ **Laut pfeifen, deutliche Zeichen geben und Körperspannung haben – Du bist der Boss!**
- ❖ Auswechslungen: Spieler zu dir holen und Namen abgleichen – Spielminute und Nummer notieren!
- ❖ Tore: Spielminute und Torschütze notieren!
- ❖ Persönliche Strafen: Spielminute, Name und Rückennummer des Spielers, Art der pers. Strafe notieren!



Nach dem Spiel:

- Mit Spieler und Trainer abklatschen (abhängig von Spielverlauf und Zufriedenheit).
- **ESB** sorgfältig erfassen und freigeben (Muss bis 60 Minuten nach Spielende abgeschlossen sein).
- **Spesen** kassieren!!!
- Mit dem Paten das Spiel nochmals durchgehen -> Was war gut, was kann ich noch verbessern?
- Zuhause: Meldung schreiben, im ESB hochladen und versenden (falls erforderlich) mit Paten absprechen, ob Meldung so in Ordnung ist!

Viel Spaß!